

강의계획서

프로그램명	자신감up! 발표력up! 키즈 스피치	강사명	백승미
대상	초등 1-3학년	인원	15명
요일 / 시간	3. 8. ~ 4. 26. 매주 일요일 14:00 ~ 15:30	장소	1층 창의공작소
강의목표	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 논리&발표력 : 정확한 의사 전달법, 논리적인 의사소통법 습득. ▶ 사회성 발달 : 타인에 대한 이해, 또래 간 대인관계, 리더십 발달. 		
강의내용	말하는 자신감 기르기, 생각을 정리해서 말하기, 발표기초 훈련		
필요기자재	빔, 노트북	재료비	무료
차시	세부강의내용		
1	발표왕의 인사 자세 배워보기 나를 사랑해요 나의 장점 알아보기		
2	존중과 배려가 우선인 스피치의 기본 배우기 복식 호흡, 발성 익히기. /놀이를 통한 복식호흡		
3	스피치 기본기(호흡, 발성, 발음) 어려운 발음 연습하기/ 원고 읽는 법		
4	어린이 기상 캐스터가 되어 보기 기상캐스터 대본 낭독 스피치		
5	동화 구연 낭독 스피치		
6	생존게임 '무인도에서 살아남는 리더 스피치'		
7	논리적으로 말하는 의사 전달법 햄버거 스피치		
8	토의와 토론의 차이점 알기 상대방의 다름을 인정하고 이해하는 스피치		

강의계획서

프로그램명	코딩으로 만드는 레고세상	강사명	전현주
대상	초등 4~6학년	인원	15명
요일 / 시간	3. 21. ~ 5. 9. 매주 토요일 10:30 ~ 12:00	장소	1층 창의공작소
강의목표	과학적 원리의 이해하고 구성한 모형을 프로그래밍해 본다.		
강의내용	탐구 단계 - 만들기 단계 - 프로그래밍 단계 - 정리 단계		
필요기자재	빔프로젝트, 노트북	재료비	30,000원
차시	세부강의내용	준비물	비고
1	Running Basket - 움직이는 골대를 만들고 점수계산 프로그램 만들기	공	
2	당기기 로봇 - 베벨기어 구조를 이해하고 목표지점까지 이동하는 프로그램 만들기	활동매트	
3	팽이 - 기어비를 이해하고 가속, 감속 프로그램 만들기		
4	놀이공원 - 움기어를 사용하여 다양한 움직임을 만들고 작동하는 프로그램 만들기		
5	드릴 - 드릴을 제작하고 안전한 사용프로그램 만들기		
6	케이블카 - 기울기센서를 사용하여 방향전환 프로그램 만들기		
7	디메트로돈 - 공룡의 특징을 이해하고 모형을 조립하여 음성인식 프로그램 만들기		
8	로봇축구 - 2개의 모터를 사용하여 방향전환 프로그램을 만들기	공 활동매트	
2026년 1월 일			
작성자 : 전현주 ()			
금정도서관장 귀하			