

강 의 계 획 서

프로그램명	레고로봇코딩	강사명	전현주
대상	초등3-6학년	인원	12명
요일 / 시간	3.24.~5.12. 일요일 10:30-12:30 (8회차)		
강의목표	레고로 모형을 조립하고 블록을 연결하듯 명령어를 조립하여 누구나 쉽게 코딩 프로그램을 활용하여 프로그래밍해 볼 수 있다.		
강의내용	레고 조립도를 이해하고 과학적 원리를 적용하여 구성된 모형을 작동하는 프로그래밍을 해 볼 수 있다		
필요기자재	PC, 빔프로젝터	교구 대여비	24,000원(8회기준)
차시	세부강의내용	준비물	비고
1	잡기- 3종 지레의 특징을 알아보고 모형을 조립하여 직접 물건을 정확한 위치에 옮겨봅니다(동작센서의 활용)	교구 (노트북 공 활동매트 미로판) 수강생준 비물 없음	
2	당기기로봇- 동력을 전달하는 방식을 이해하고 물체를 당기는 방식으로 움직이도록 합니다(기울기 센서의 활용)		
3	Homebot- 음성명령을 이해하여 작동하도록 프로그래밍해서 집안일을 도와주는 로봇을 만들어봅니다(마이크센서)		
4	디메트로돈- 먹이를 감지하면 동작을 멈추고 다시 움직일 수 있도록 프로그래밍해봅니다 (동작센서의 이해)		
5	덤프트럭- 도르레벨트구동을 활용하여 무거운 물체를 원하는 위치로 옮기도록 프로그래밍 합니다. (기울기 센서의 활용)		
6	축구로봇- 두 개의 모터를 사용하여 자유롭게 방향전환을 하도록 해봅니다.(두개의 모터를 구별하는 방법을 이해)		
7	스콜피온 기어비를 이해하고 움직이는 속도를 가속, 감속구조 프로그램으로 표현해봅니다.		
8	컨베이어벨트- 물체를 감지하고 전달하면서 정확한 위치로 옮기는 미션을 수행해봅니다.		
2024년 1월 4일			
작성자 : 전현주 (서명 또는 인)			
금정도서관장 귀하			