



# 강 의 계 획 서

프로그램명	그림책을 만난 보드게임	강사명	이정란
대상	유아 6~7세	인원	15명
요일/시간	2024년 1월 2일(화)~1월 23일(목) / 오후4시~5시30분 / 7회차		
강의목표	그림책의 감동과 즐거움을 전달해 주며, 보드게임을 통해 소통과 배려, 사회성을 향상시키고 책을 좋아하는 아이가 될 수 있도록 도와줍니다.		
교수방법	스토리텔링, 게임 설명, 실습 플레이		
필요 기자재	빔프로젝트(TV모니터), 칠판, 책상		
교재, 교재비 또는 재료비	1인 / 15,000원 (보드게임 사용료)		
차시	일자	세부 강의내용	교재
1	1월 2일 (화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 토끼는 당근을 좋아해! / 꼬끼리 균형잡기</li> <li>•&lt;토끼는 당근을 좋아해!&gt;는 토끼가 농부를 만나기 전까지 이빨 자국이 있는 당근을 모으는 협력 게임입니다. 게임을 통해 색깔 감각, 수와 길이 비교의 개념을 익히고 협력을 통한 배려심을 배울 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 내 키가 더 커! (비룡소)</li> </ul>	
2	1월 4일 (목)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 스머프 사다리 게임 / 구슬 퍼즐</li> <li>•&lt;스머프 사다리 게임&gt;은 스머프와 가가멜의 아슬아슬 사다리 추격전 주사위 게임으로 수의 순서와 집중력, 사회성을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 두려움을 이기는 용기 사다리 (제재의숲)</li> </ul>	
3	1월 9일 (화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 후르츠 빌 / 도블</li> <li>•&lt;후르츠 빌&gt;은 카드에 제시된 과일의 개수 혹은 과일의 종류를 맞추는 게임입니다. 게임을 통해 수와 양의 개념, 관찰력과 순발력을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 구름빵_과일 좋아! 채소 좋아! (한솔수북)</li> </ul>	
4	1월 11일 (목)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 할리갈리 컵스 / 펭귄 트랩</li> <li>•&lt;할리갈리 컵스&gt;는 그림 카드에 나와 있는 대로 색깔 컵을 배열하는 게임입니다. 게임을 통해 색깔 감각과 관찰력, 순발력, 집중력을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 네 기분은 어떤 색깔이니? (책읽는곰)</li> </ul>	
5	1월 16일 (화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 쓱쓱 키재기 애벌레 / 메모리 체스</li> <li>•&lt;쓱쓱 키재기 애벌레&gt;는 벌레를 뽑아 가장 긴 키재기 벌레를 만드는 게임입니다. 게임을 통해 숫자와 간단한 계산을 익히고 색깔 감각과 사고력을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 질투 애벌레 (소담주니어)</li> </ul>	
6	1월 18일 (목)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 큐비즈 / 미스터리스</li> <li>•&lt;큐비즈&gt;는 블록 3개를 사용하여 표정카드 그림과 똑같은 표정을 만드는 게임입니다. 게임을 통해 순발력, 변별력, 집중력을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 어떤 표정을 지을까? (키즈엠)</li> </ul>	
7	1월 23일 (화)	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ 양말 짝 맞추기 / 젠가</li> <li>•&lt;양말 짝 맞추기&gt;는 무늬와 색이 같은 5컬러의 양말을 빨리 모으는 게임입니다. 게임을 통해 관찰력, 순발력, 민첩성을 향상시킬 수 있습니다.</li> <li>•연계 도서 : 양말이 좋아 (사계절)</li> </ul>	
<p>2023 년 11 월 1 일</p> <p>작성자 : 이 정 란 (서명 또는 인)</p>			
<h2 style="margin: 0;">금정도서관장귀하</h2>			