

프로그램명			컴퓨터 언어 SW코딩 기초과정				
프로그램 소개			4차산업혁명에 필요한 융합 소프트웨어와 관련한 기초지식을 함양하고 구현방식을 실습해본다.				
비고			개인노트북 지참				
운 영	기 간		총회차(시간)	시간대	교육방법	참여인원	
	7. 7.~8.25.(2개월)		8회(16시간)	10:00~12:00	이론, 실습	20명	
차 시	일자(금요일)	교육시간	세부 교육내용			담당강사	교수방법
1	7. 7.	10:00 ~12:00	－ 4차산업혁명의 미래 세상 － 메이커문화와 SW코딩이란?			민수인	이론, 실습
2	7.14.	10:00 ~12:00	－ 무대배경 및 스프라이트 알아보기 － 나의 시나리오로 애니메이션 만들기			민수인	이론, 실습
3	7.21.	10:00 ~12:00	－ 소리를 사용하는 방법에 대해 알아보기 － 여러가지 악기소리로 피아노 게임 구현			민수인	이론, 실습
4	7.28.	10:00 ~12:00	－ 펜의 기능인 블록들을 익히고 응용하기 － 칠판에 글을 쓸 수 있는 펜아트 코딩하기			민수인	이론, 실습
5	8. 4.	10:00 ~12:00	－ 조건문 익히기 － 장애물넘기 게임 구현하기			민수인	이론, 실습
6	8.11.	10:00 ~12:00	－ 난수를 이용한 게임 구현하기 － 영어단어 묻고 대답 맞추기 코딩하기			민수인	이론, 실습
7	8.18.	10:00 ~12:00	－ 회전방식과 색에 닿았는가 블록 응용하기 － 2인 자동차로 키보드 제어 게임 구현하기			민수인	이론, 실습
8	8.25.	10:00 ~12:00	－ 변수 만드는 방법과 기능 익히기 － 닿았는가블록을 이용한 게임 구현하기			민수인	이론, 실습